

范本利

| 出生年月：2001.08 | 联系电话：17551330715 | 电子邮箱：fanbenli0715@163.com

个人简介

曼彻斯特大学硕士，南京林业大学本科，擅长空间数字化、复杂系统产品与用户体验（UX）。主导过20+适老化深度访谈及30+产品案例研究，熟练掌握用户路径梳理、痛点挖掘与需求优先级定义。具备扎实的数据分析与参数化建模能力（GIS/Grasshopper），擅长通过多源环境数据驱动多方案系统性迭代。具备优秀的全英文文献研究、跨文化沟通及数据可视化能力，正持续拓展Figma交互原型设计以及AI-Driven Application的设计与落地能力。



教育背景

2025.09-至今	曼彻斯特大学（QS40）	专业：城市设计与国际规划	硕士
主修课程：城市与区域政策、国际城市设计、国际规划：系统与框架、城市设计工作室；			
课程概述：			
• 研究方向多涉及城市用户需求、空间数据分析、规划策略与项目研究方法。			
• 参与多项跨文化团队项目，负责资料调研、问题分析、方案整合及成果汇报。			
• 参与多次跨文化背景下的宏观市场系统分析，熟练掌握复杂用户需求的解构与商业策略制定。			
2020.09-2024.06	南京林业大学（双一流）	专业：设计学-环境设计	学士
GPA：84.67/100			
2020、2021、2023校“优秀学生”、优秀共青团员、2024校优秀升学深造学子；			
主修课程：环境行为与心理、空间分析与模型制作、设计方法与市场策略研究、城市景观更新设计、商业空间景观设计；			

项目经历

项目名称：湿地生态治理与空间决策方案 个人项目	2024年11月
• 多源数据挖掘与痛点识别：梳理老挝水坝与湿地特征，整合1984年-2016年 GPS 鸟类追踪、碳排放、水文及居民分布等多源数据；通过历史变化对比与空间图层叠加，归因识别生态敏感性区域与人类活动冲突。	
• 复杂系统拆解与策略定义：将复杂区域解构为野生动物、水文修复、农业生产、旅游运营四大模块；建立从问题识别、需求分析、空间预测到方案设计的完整决策链路。	
• 参数化建模与系统迭代：运用 RHINO 完成微地形与湿地空间骨架建模，利用 GRASSHOPPER 辅助地形处理与系统变数调整，支持多方案敏捷对比与生态规划落地。	
项目名称：城市微藻立面智能碳管理系统 参数化分析与AIOT产品预研 个人项目	2024年3月
• 需求分析与安装适宜度模型：围绕商业建筑节能、城市热岛与碳管理场景，梳理核心需求，定义立面适宜性评估、运行监控、异常预警和碳核算等产品任务。使用RHINO与GRASSHOPPER建立建筑三维模型，对建筑前、后、左、右及顶部等不同界面进行太阳辐射模拟，并将光照、温度、遮挡和运维可达性转化为立面评分维度，为微藻反应器布局与安装优先级提供数据依据。	
• 系统闭环与数据流向设计：将微藻建筑系统拆分为生物反应、水循环、气体交换、传感监测、控制执行和碳核算等模块，梳理设备关系、数据流及控制逻辑，形成“环境感知—数据分析—策略决策—设备执行”的系统闭环。后续基于原有计算设计成果完成产品化重构，规划建筑数字孪生、生长预测、设备异常预警、运维工单和ESG报告等功能，并建立净碳减排和投资回报测算框架。	
项目名称：校园环境体验与基础设施优化设计 个人项目	2023年9月
• 用研与痛点矩阵建立：围绕校园异味、垃圾设施及公共空间体验开展现场观察与场景分析，覆盖宿舍、教学楼、商业区、体育场等高频区域，梳理学生、教职工与后勤管理人员的差异化需求。建立“环境—设施—运维—体验”问题分类框架，结合气味来源、空间功能、人群活动和设施状态，识别垃圾堆放、公共卫生间、商业油烟及休息设施不足等重点问题。	
• 软硬一体化解决方案落地：针对不同区域制定植物配置、垃圾设施选址、休息空间和校园边界等差异化优化方案，完成从问题发现、原因拆解到方案推演的完整设计流程。使用Rhino、Grasshopper及可视化工具完成空间建模和场景表达，并在原方案基础上提出校园环境反馈产品构想，规划地图反馈、问题分类、任务派发、处理跟踪和用户评价等核心流程。	

研究经历

项目名称：产品视觉与情感化交互前期调研分析	2022年5月-12月
项目简介：围绕传统文化元素在现代产品中的应用开展用户研究，通过竞品分析和设计拆解探索产品差异化策略。	
具体负责内容：	
• 围绕传统文化元素在现代产品中的应用开展案例研究，收集并整理了30个国内外产品及设计案例。	
• 从目标用户、产品定位、视觉元素、材质、使用场景和情感表达等维度建立案例分析框架，比较不同产品的呈现方式。	
• 对水墨等传统视觉元素进行分类与特征提炼，总结其在不同产品场景中的应用规律及潜在用户感知差异。	
• 将研究成果转化为产品视觉与交互设计建议，完成前期研究报告，为后续方案设计和方向筛选提供依据。	

实习经历

如皋画里画外文化传媒有限公司 项目执行实习生	2021年8月
• 参与策划文化传媒项目的前期资料整理及内容梳理，协助团队完成素材收集和项目准备。	
• 配合推进素材采集、内容沟通、现场执行及后续资料归档，协助推进项目按计划落地。	
如皋城北街道东风社区居民委员会 公共服务实习生	2023年1月和2023年8月
• 参与社区治理及居民需求调研，协助街道开展公共服务运营。	
• 收集居民需求并整理反馈，协调社区资源及活动执行。	
• 整理活动参与情况和居民反馈，协助复盘执行问题并提出流程调整建议。	

校园经历

南京林业大学“薪火相传”社会实践团队 组长	2021年1月
• 负责团队任务拆分、成员协调、调研执行及成果汇总，带领团队获得“优秀团队”称号。	
校学生会新闻宣传部 成员	2020年9月-2021年6月
• 参与文化节、艺术展及运动会等校园活动的宣传策划、内容制作和现场执行。	

专业技能

- 产品与研究：Figma、XMind
- 数据与空间分析：ArcGIS、Depthmap、Excel、Grasshopper
- 设计工具：Rhino、AutoCAD、SketchUp、Enscape、Adobe Illustrator、Photoshop等
- 语言：雅思6.5，大学英语四级